

# PRAVIDLA PAMA KO

## Pravidlo 1 Hrací plocha

### 1. Rozměry

Hřiště musí mít tvar obdélníku. Délka je 43m, šířka 22m.

### 2. Vyznačení hrací plochy

Hřiště musí být vyznačeno zřetelnými čarami. Střed hřiště bude vyznačen přiměřenou značkou.

### 3. Pokutové území

Na každém konci hracího pole je 4,5 m od každé brankové tyče, směrem do hřiště kolmice 6 m, které jsou spojeny rovnoběžnou čarou s brankovou čarou. Tento prostor je nazýván brankovým územím a má rozměry 12 x 6 m.

### 4. Značka pokutového kopu

Šest metrů od středu každé brankové čáry, měřeno na pomyslné čáře, která je kolmá na brankovou čáru (z hranice pokutového území).

### 5. Zóna střídání

Osm metrů od středu hřiště na každou stranu je vyznačena zóna střídání. Je na svých koncích ukončena čarou, vedena kolmo na postranní čáru. Těmito zónami hráči vstupují na hřiště nebo hřiště opouštějí. Hráčské lavičky budou umístěny v zónách pro střídání. Hráči každého družstva mohou používat pouze zónu pro střídání na vlastní polovině hřiště.

### 6. Branky

Branky jsou o rozměrech 3 x 2 m. Síť musí být připevněny k tyčím i břevnům za brankami a musí být vypnuty tak, aby neohrožovali bezpečnost hráčů.

### 7. Povrch hrací plochy

Dle schválení STK PAMA KO.

## **Pravidlo 2**

### **Míč**

#### **1. Tvar a materiál**

Míč musí být kulatý a jeho vnější obal musí být z kůže, nebo jiného schváleného materiálu. Jde o míč č. 5.

#### **2. Výměna míče v průběhu hry**

Míč nemůže být bez povolení rozhodčího měněn v průběhu hry. O způsobilosti míče a o jeho výměně rozhoduje vždy rozhodčí.

## **Pravidlo 3**

### **Počet hráčů**

1. Hry se zúčastňují dvě mužstva. Každé mužstvo má nejvíce pět hráčů, z nichž jeden musí být brankář. Brankář je považován za hráče.
2. Při zahájení zápasu musí být minimální počet hráčů čtyři (3 + 1).
3. Maximální počet povolených náhradníků dle soupisky.
4. Počet střídání během hry není omezen. Hráč, který byl vystřídán, se může vrátit na hřiště jako náhradník za jiného hráče. Střídá se též tzv. „letmým" způsobem, tj. i když je míč neustále ve hře a to za podmínek:
  - a) Hráč opouštějící hřiště, tak učiní u postranní čáry přechodem přes úsek nazvaný zónou pro střídání.
  - b) Hráč vstupující na hřiště, tak také učiní z tzv. zóny střídání, ale ne dříve, dokud hráč opouštějící hřiště úplně nepřejde pomezí čáru.
  - c) Střídání je dokončeno, když náhradník vstoupí na hřiště, od této chvíle se stává hráčem a hráč, kterého nahrazuje, přestává být hráčem a stává se náhradníkem.
5. Brankář si může vyměnit své místo s jakýmkoli jiným hráčem za předpokladu, že v každém takovém případě je střídající hráč (nový brankář) barevně odlišen od všech ostatních hráčů.
6. Minimální počet hráčů jednoho týmu na hřišti v průběhu hry jsou tři (2+1) klesne-li počet hráčů na 2, zápas musí být ukončen a vzniká kontumace.

#### ***Trestní ustanovení:***

- a) Při porušení odstavce 5, hra nebude přerušena. Dotyční hráči (oba dva) budou napomenuti (žlutou kartou) ihned poté, co míč bude mimo hru.
- b) Jestliže v průběhu „letmého" střídání vstoupí náhradník na hřiště dříve, než je střídaný hráč úplně opustí, rozhodčí hru přeruší. Vykáže ze hřiště střídaného hráče, napomene náhradníka (žlutou kartou) a znovu zahájí hru z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušování hry, nepřímým volným kopem prováděným mužstvem, které se neprovinilo, Ovšem, jestliže byl míč v pokutovém území provinivšího se

mužstva, nepřímý volný kop bude zahrávat z 6 m čáry pokutového území nejbližšímu postavení míče při přerušení hry.

- c) Jestliže v průběhu „letmého“ střídání vstoupí náhradník na hřiště nebo jej střídaný hráč opustí z jiného místa než je oblast střídání, rozhodčí přeruší hru, napomene hráče, který se dopustil přestupku a nařídí NVK z místa, kde byl v době přerušení míč.

**Výklad:** *trestní ustanovení písmeno c) se netýká případů, kdy se hráč evidentně zraní a opouští hřiště mimo střídající zónu. Simulací s úmyslem rychle vystřídat rozhodčí posoudí jako nesportovní chování a v přerušené hře hráče napomene (udělí ŽK).*

#### **Pravidlo 4**

##### **Výstroj hráčů**

1. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (přívěsky, náušnice, hodinky, tvrdé fixační obvazy apod.).
2. Výstroj hráče se skládá z trička jednotné barvy (dres), trenýrek (popř. tepláků) a sportovní obuvi. Je zakázáno hrát v lisovkách, kolíkách a bez obuvi. Lze použít speciální lisovky na UMT.
3. Hráčské dresy musí být očíslována číslicemi. Každý hráč stejného týmu musí mít různé číslo. Hráči jednoho týmu musí nastoupit k utkání ve stejných dresech, kromě brankáře, který musí být v odlišném dresu od všech hráčů v poli.
4. Brankář je povinen mít triko barevně odlišené od dresů hráčů v poli.
5. Výstroj hráčů kontrolují rozhodčí před zahájením zápasu.
6. Kapitán mužstva musí být označen kapitánskou páskou.

##### ***Trestní ustanovení:***

Za jakékoliv porušení tohoto pravidla bude provinivší se hráč vykázán ze hřiště, aby si upravil svou výstroj (toto se týká i kapitána, který nemá kapitánskou pásku). Tento hráč se smí vrátit do hry pouze v přerušené hře se souhlasem rozhodčího, který se přesvědčí o odstranění závady. Za takto vykázaného hráče ze hřiště smí nastoupit okamžitě náhradník. Pokud hráč závadu neodstraní a domáhá se pokračování ve hře, postupuje rozhodčí jako při nesportovním chování hráče.

#### **Pravidlo 5**

## Účastník hry

Účastníkem hry se rozumí nejen hráči na hřišti a na lavičce náhradníků, ale vedoucí družstva, trenéři, lékař, či masér, rozhodčí řídící toto utkání. Hráči uvedení na soupisce družstva před zahájením sezóny, kteří nejsou připraveni zasáhnout do utkání, budou za nespportovní chování řešeni DK. Při jejich provinění podá rozhodčí zprávu v zápise o utkání.

### Pravidlo 6

#### Hlavní rozhodčí

K řízení každého zápasu musí být ustanoven hlavní rozhodčí. Jeho autorita a využívání pravomoci udělených mu pravidly hry začíná působit, jakmile vstoupí do místa, kde je umístěno hřiště a přestává, jakmile toto místo opustí. V průběhu zápasu je jeho pravomoc k trestání rozšířena na přestupky spáchané při dočasném přerušení hry, a když je míč mimo hru. Jeho rozhodnutí o skutečnostech spojených s hrou jsou konečná, pokud se týká výsledku hry.

#### Hlavní rozhodčí je povinen:

- a) Uplatňovat a dbát na dodržování pravidel.
- b) Vést si záznam o průběhu utkání, o událostech, které se přihodí v průběhu, před i po zápase.
- c) Upouštět od trestání v okamžiku, kdy je přesvědčen, že kdyby tak učinil, poskytl by výhodu týmu, který se provinil.

**Výklad:** pravidlo o poskytnutí výhody – uplatňovat při slibně se vyvíjejících akcích, a dále dbát, zda nedošlo při zákroku k nebezpečnému zranění hráče, které si vyžaduje okamžité ošetření.

Uplatnění pravidla o poskytnutí výhody po zákroku, který je dle těchto pravidel nutno trestat napomenutím či vyloučením - rozhodčí provinivšího se hráče napomene či vyloučí až při prvním přerušení hry (kdy je míč ze hry).

- d) Je povinen jednat jako časoměřič v případě, že tato funkce není určena.

**Výklad:** v soutěžních utkáních řízených PAMAKO čas utkání sleduje výhradně hlavní rozhodčí. Časomíra je pouze orientační pomůckou pro hrající týmy.

V soutěžích PAMAKO se hraje 2 x 25 min. (veteráni 2 x 15 min) hrubého času, při turnajích PAMAKO hrací čas určují propozice daného turnaje.

- e) Má plnou moc přerušit hru pro jakékoliv porušení pravidel a přerušit nebo ukončit hru kdykoli z důvodů přírodních živlů, zásahů diváků, zranění účastníka hry nebo

jiné příčiny, když to považuje za nutné. V případě úmrtí některého z účastníků zápasu hru vždy ukončí.

V těchto případech vždy předloží podrobnou zprávu.

f) Vstupuje do hřiště v případech lepší orientaci při hře, ale vždy tak, aby svým pohybem nebránil hráčům ani míči v pohybu. Dále na hřiště vstupuje v případech, kdy přerušil hru a určuje postavení zdi do předepsané vzdálenosti, nebo upřesňuje místo kopu, ze kterého má být zahrán přímý či nepřímý volný kop. Na hřiště vstupuje při napomínání hráče, který se provinil nesportovním chováním, či při jeho vyloučení ze hry. V takových případech rozhodčí uvede jméno a důvod vyloučení do zápisu o utkání.

**Výklad:** hlavní rozhodčí se pohybuje převážně po autové čáře hřiště naproti střídaček obou mužstev a to tak, aby měl co nejlepší přehled po hřišti.

g) Neumožňuje vstup do hřiště žádné jiné osobě, kromě hráčů, bez jeho souhlasu.

**Výklad:** při vstupu na hřiště:

1. náhradníka (ů) – přeruší hru, hráče vykáže ze hřiště a pokračuje NVK proti družstvu, které se provinilo z místa, kde se v době přerušení hry nacházel míč. Hráči, který se provinil, udělí napomenutí (ŽK).
2. vedoucího družstva, trenéra, maséra, aj. - přeruší hru, dotyčného vykáže ze hřiště a pokračuje míčem rozhodčího z místa, kde se v době přerušení hry nacházel míč. O incidentu podá zprávu do zápisu o utkání.
3. diváků - přeruší hru, dotyčné vykáže ze hřiště a pokračuje míčem rozhodčího z místa, kde se v době přerušení hry nacházel míč. O incidentu podá zprávu do zápisu o utkání.

h) Přeruší hru, jestliže byl podle jeho názoru hráč vážněji zraněn, nechá jej v případě naléhavosti ošetřit, jinak jej nechá odnésti ze hřiště a okamžitě hru zahájí (pokud míč nebyl v tomto okamžiku mimo hru, pak hru zahájí míčem rozhodčího). Jestliže je hráč zraněn lehce a to tak, že nevyžaduje okamžitého ošetření, hru nepřeruší, pokud je míč stále ve hře.

**Výklad:** hráč, který je schopen dojít k postranní čáře, nebude ošetřován na hrací ploše!

i) V souladu s těmito pravidly vykáže ze hřiště jakéhokoliv hráče či účastníka utkání, který se podle jeho názoru proviní násilným chováním, vážným faulem při hře, nadávkami, hanlivými výroky či jiným nesportovním chováním. Po skončení zápasu uvede rozhodčí do zápisu jméno a důvod vykázaní účastníka hry ze hřiště.

**Výklad:** vykázaný účastník hry ze hřiště (rozumí se i lavičky náhradníků) se odebere bez zbytečných prodlev do šaten.

j) Dává znamení k opětovnému zahájení hry po každém přerušení.

**Výklad:** přerušením hry se rozumí každé přerušení hry ze strany rozhodčího, tedy ne aut, hod od branky či rohový kop. Povel k opětovnému zahájení hry dává píšťalkou, může však i ústně a to tak hlasitým povel, aby jej zřetelně slyšela obě mužstva.

k) Rozhoduje, zda míč, poskytnutý pro zápas, vyhovuje požadavkům pravidla 2.

**Výklad:** k utkání může schválit rozhodčí i více míčů, jeden, se kterým se zahajuje a poté případné náhradní míče, pro případ zničení původního a pro případy urychlení průběhu hry.

l) Je povinen nastupovat k řízení utkání s patřičným vybavením (píšťalka, karty, hodinky).

m) Rozhodčí musí předčasně ukončit utkání.

1. Při násilí spáchaném na rozhodčím - inzultací.

**Inzultací se rozumí:** poškození osobnosti rozhodčího (např.: udeření, kopnutí, strčení, cloumání, plivnutí, hození předmětu na rozhodčího – i míče, vyražení píšťalky i karet, roztrhání karet, apod.).

2. Pro úmrtí hráče.

3. Na úřední zákrok orgánu Policie ČR.

n) Rozhodčí má právo předčasně ukončit utkání.

1. Pro tmu.

2. Pro špatné povětrnostní podmínky.

3. Pro nezpůsobilost hrací plochy.

4. Pro neuposlechnutí rozhodčího hráčem.

5. Pro vniknutí diváků na hrací plochu.

6. Pro takový způsob hry, který vylučuje možnost pokračovat ve hře podle pravidel.

7. Pro trvalý nezájem některého družstva na regulérnosti utkání.

8. Pro hromadné hrubě nesportovní projevy diváků a hráčů.

9. Rozhodčí má právo změnit své rozhodnutí před dalším pokračováním hry (tedy před zahájením hry na písknutí nebo na pokyn ke hře).

## PRAVIDLO 7

### Délka hry

1. Délka hry je tvořena dvěma poločasy o délce 25 minut, (veteráni 2 x 15 min) tzn. hrubý čas.
2. Dodržování času bude sledováno rozhodčím.
3. Délka každého poločasu v případě zahrávání pokutového kopu musí být prodloužena až do jeho řádného provedení.
4. Každý tým má nárok na jednu minutu oddechového času (time - out) v každém poločase řádné hrací doby.

**Time - out se uděluje:**

- a) Kapitán týmu o jeho udělení požádá rozhodčího a rozhodčí jej udělí při nejbližším přerušení hry. (Udělí jej pouze, je-li míč mimo hru).
  - b) Hlavní rozhodčí je odpovědný za dodržení minutového limitu time - outu.
  - c) Jestliže si tým nevybere oddechový čas v prvním poločase, nemůže si ve druhém vybrat dva, ale pouze jeden jediný time - out.
  - d) Time - out se nezapočítává do hrubého hracího času.
5. Délka přestávky mezi poločasy nesmí přesáhnout 3 minuty.

**PRAVIDLO 8**

**Zahájení hry**

1. Rozhodčí určí, které družstvo bude provádět výkop. Družstva zůstanou na polovině hřiště, na které nastoupila.
2. Po daném signálu rozhodčím (píšťalkou) bude proveden zahajovací výkop hráčem libovolným směrem. Míč při zahájení musí stát ve středu hřiště v ustálené poloze. Hráči stojí na svých vlastních polovinách a hráči týmu, který výkop neprovádí, stojí ve vzdálenosti nejméně pěti metrů od míče, dokud není vykopnut. Hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout podruhé, dokud se jej nedotkl jiný hráč na hřišti.
3. Po dosažení branky je hra znovu zahájena stejným způsobem jako v bodě 2. tohoto pravidla. Výkop provádí hráč týmu, který obdržel branku.
4. Po přestávce si týmy vymění strany a výkop bude prováděn hráčem opačného týmu než toho, který zahajoval hru. Lavičky na střídání však po vzájemné dohodě měnit nemusí.
5. Branka může být dosažena přímo z výkopu.

6. Jestliže bylo přímo z výkopu dosaženo vlastní branky, branka neplatí, výkop se bude opakovat.
7. Při jakémkoliv porušení bodů 1), 2), 3) a 4) tohoto pravidla, bude výkop opakován. Pouze v případě, že hráč provádějící výkop zahraje míčem znovu před tím, než se míče dotkl jiný hráč nebo byl míč zahrán jiným hráčem, bude opačnému týmu udělen (přiznán) nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal.
8. Při opětovém zahájení zápasu po dočasném přerušení hry z jakékoli příčiny neuvedené v těchto pravidlech, za předpokladu, že bezprostředně před přerušením míč nepřešel přes postranní nebo brankovou čáru, rozhodčí vhodí míč rozhodčího v místě, kde se míč nacházel při přerušení hry. Pouze v případě, že se míč nacházel v pokutovém území, je míč vhozen na 6 m čáře (brankoviště), v bodě, který je nejbližší místu, kde se míč nacházel při přerušení. Míč je ve hře, když se dotkne země. Jestliže však po vhození míče rozhodčím přejde postranní nebo brankovou čáru, aniž by se ho dotkl jiný hráč, rozhodčí vhodí míč znovu. Pokud se míče dotkne hráč dříve, než míč země pak rozhodčí vhození opakuje.

## **PRAVIDLO 9**

### **Míč ve hře a mimo hru**

1. Míč je mimo hru:
  - a) Když celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru, ať už po zemi nebo ve vzduchu. Čáry jsou považovány za součást hřiště.
  - b) Když hra byla přerušena rozhodčím.
2. Míč je ve hře ve veškerém ostatním čase od zahájení hry do konce, včetně:
  - a) Když se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hřiště.
  - b) Když se odrazí od rozhodčího.
  - c) V případě předpokládaného porušení pravidel, dokud není učiněno rozhodnutí.

**Výklad:** *čáry náleží k oblastem, které ohraničují. Proto tedy postranní čáry a brankové čáry náleží k hrací ploše. A také ruka zahráná bránícím hráčem na čáře určující hranici vlastního pokutového území se posuzuje jako pokutový kop a naopak. Zachytí-li brankář míč rukou na čáře pokutového území, je vše v souladu s pravidly.*

## **PRAVIDLO 10**

### **Dosažení branky**



Branky je dosaženo, pokud tato pravidla nestanoví jinak, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem za předpokladu, že nebyl hozen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráčem útočící strany. Mužstvo, které v průběhu zápasu zaznamená větší počet branek, bude vítězem. Jestliže nebude dosaženo žádné branky nebo bude dosaženo stejného počtu branek oběma mužstvy, zápas skončí remízou.

**Výklad:** branky nelze dosáhnout přímo z autu, rukou, přímo z nepřímého volného kopu, přímo z přímého i nepřímého volného kopu zahráného do vlastní branky (kope se roh), přímo z výhozu brankáře, i když se míč dotkl hrací plochy.

Branky lze dosáhnout:

- z přímého kopu na branku soupeře
- z nepřímého kopu s tečí kteréhokoliv hráče na hrací ploše
- z autu s tečí, kteréhokoliv hráče na hrací ploše
- z rohu
- ze hry
- z výkopu (zahájení poločasů, rozehrání po obdržené brance)
- po výkopu brankáře na soupeřovu bránu

Hráči k dosažení branky mohou použít kteroukoliv část těla mimo ruku (od ramene po konečky prstů). Branky lze dosáhnout nastřelenou rukou vlastního hráče.

## PRAVIDLO 11

### Fauly a nespportovní chování

Hráč, který se úmyslně dopustí jakéhokoliv z následujících přestupků:

- a) Kopne nebo pokusí se kopnout soupeře.
- b) Podrazí soupeře, nebo se nastavením nohy nebo sehnutím se snaží zavinit pád soupeře.
- c) Skočí na soupeře.
- d) Vráží do soupeře nebezpečným způsobem, aniž se soupeř brání, nebo prudce vráží do soupeře ramenem.
- e) Napadne protihráče, vráží do soupeře, aniž ten mu brání ve hře.
- f) Uhodí soupeře, nebo se snaží uhodit soupeře.
- g) Na soupeře plivne.
- h) Drží soupeře.
- i) Strčí do soupeře.
- j) Zahraje míč rukou, tj. míč rukou nebo paží zadrží, hodí, nese, popřípadě do míče strčí (to se nevztahuje na brankáře ve svém vlastním pokutovém území).
- k) Hraje způsobem, který lze považovat za nebezpečný, např. pokusí se kopnout do míče, když je v držení brankáře.

- l) Když není v kontaktu s míčem, úmyslně brání soupeři, tzn., že běhá mezi soupeřem a míčem, nebo vystavuje tělo tak, aby bránilo soupeři a tvořilo překážku mezi míčem a hráčem.
- m) Napadne brankáře, kromě případů, kdy hraje brankář mimo pokutové území.
- n) Jestliže brankář drží míč v ruce uvnitř svého pokutového území déle než 4 s, je vždy hra rozhodčím přerušena a proti provinivšímu se mužstvu nařízen nepřímý volný kop, který bude zahráván z hranice pokutového území, z bodu nejbližšímu místu, kde došlo k porušení pravidel.

Bude potrestán nařízením přímého volného kopu, který bude zahráván soupeřovým týmem z místa, kde došlo k přestupku. Rozhodčí navíc může dle závažnosti přestupku užít napomenutí provinivšího se hráče či jeho vyloučení. Pokud hráč bránícího týmu úmyslně spáchá jeden z výše uvedených přestupků v pokutovém území, bude potrestán pokutovým kopem, bez ohledu na postavení míče, pokud je ve hře.

Hráč bude napomenut jestliže:

1. V průběhu „letmého“ střídání vstoupí na hřiště dříve, než jej střídaný hráč úplně opustí, nebo jestliže vstoupí na hřiště z nesprávného místa.
2. Opakovaně porušuje pravidla hry.
3. Projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s jakýmkoli rozhodnutím rozhodčího.
4. Proviní se nespportovním chováním (např. se snaží zmást protihráče výkřikem „přihraj!, pusť!“ apod., používá na hřišti sprostých slov ať už ke spoluhráčům, nebo protihráčům, či jiným osobám, odmítá si okamžitě upravit výstroj po upozornění rozhodčím, po vyzutí sportovní obuvi pokračuje bez ní ve hře apod.) je hra rozhodčím přerušena. Hráč bude napomenut žlutou kartou, případně červenou kartou (sprostá a vulgární slova) a proti provinivšímu se mužstvu je nařízen NVK, který bude zahráván z místa, kde došlo k přestupku. Při přestupku ve vlastního pokutového území, se zahrává NVK z hranice pokutového území (6 m), nejbližší místu, kde došlo k porušení pravidel.
5. Za skluz dle závažnosti, při němž hráč nezasáhne míč, ale podrazí nebo kopne soupeře.

Hráč bude vyloučen ze hřiště, jestliže podle názoru rozhodčího:

- I. Se proviní nebezpečným faulem.
- II. Se chová hrubě a nespportovně.

III. Používá urážlivých nebo hanlivých výroků.

IV. Podruhé se proviní napomínatelným přestupkem (druhá žlutá karta).

V. Za skluz dle závažnosti, při němž hráč nezasáhne míč, ale podrazí nebo kopne soupeře.

Pokud je hráč vyloučen za přestupek v bodě II. a IV. aniž by došlo k jinému porušení pravidel, bude hra po vyloučení hráče znovu zahájena nepřímým volným kopem z místa, kde se přestupek stal zahrávaným proti provinivšímu se mužstvu, opět s výjimkou pokutového území, kdy je kop „vytažen“ na hranici pokutového území v bodě nejbližším přestupku.

**Výklad:** za každý hrubější faul následuje vyloučení hráče ze hry. Za hrubé fauly tato pravidla neznají napomínání, ale pouze jen vyloučení. Jakmile dojde k vyloučení hráče, nesmí se dotyčný hráč znovu vrátit do hry, ale musí se neprodleně odebrat do hráčských šaten. Jeho tým hraje oslaben po dobu pěti minut (veteráni po dobu tří minut). Po pěti minutách smí postižený tým doplnit stav hráčů na hrací ploše opět na 5 (veteráni po třech minutách).

Je-li výsledek zápasu v čase ukončení z výše uvedeného důvodu:

- a) Aktivní ve prospěch mužstva, které nesplnilo potřebný počet hráčů na hřišti, nebo remíza, nebo pro toto mužstvo pasivní ne o více než čtyři branky. Pak je stanoven kontumační výsledek na 0 : 5 v jeho neprospěch.
- b) Pokud mužstvo, které nesplňuje potřebný minimální počet hráčů na hřišti v době ukončení zápasu z tohoto důvodu, prohrává o více než pět branek, pak se výsledek z kontumovaného zápasu započítává (např. 1 : 6).

#### **Hrubé nespportovní chování hráče:**

- a) Úmyslně udeří nebo kopne protihráče nebo spoluhráče nebo na něho plivne.
- b) Použije vulgárního nebo ponižujícího gesta nebo posunků vůči rozhodčímu, soupeři, spoluhráči nebo jiným osobám.
- c) Chová se nespportovně po ukončení utkání (útok na rozhodčího, protihráče nebo funkcionáře soupeřova týmu nebo STK PAMAKO) – toto platí i pro hráče uvedené na soupisce, který utkání nehrál a nebyl na utkání ani zapsán do zápisu o utkání.

#### **Hráč plivne na soupeře:**

Plivnutí na soupeře je přestupkem na vzdálenost, místem přestupku je tedy místo, odkud provinivší se hráč plivl. Plivne-li hráč na soupeře, rozhodčí přeruší hru, provinivšího hráče vyloučí. Ve prospěch soupeřova družstva nařídí přímý volný kop. Rozhodčí hráče potrestá,

jen jestliže přestupek jasně viděl. Jestliže se hráč tohoto přestupku dopustí ve vlastním pokutovém území, nařídí rozhodčí pokutový kop.

#### **Hození:**

Zasáhne-li hráč soupeře prudce hozeným míčem nebo jiným předmětem, považuje se za místo přestupku to místo na hrací ploše, odkud byl míč nebo předmět hozen. Zasáhne-li např. brankář, stojící ve vlastním pokutovém území, prudce hozeným míčem úmyslně soupeře, který je mimo pokutové území, nařídí rozhodčí proti družstvu brankáře pokutový kop, protože k přestupku došlo v pokutovém území.

#### **Vyloučení hráče z lavičky (náhradníka)**

Pokud se náhradník chová nesportovně, může být rozhodčím vyloučen. V tomto případě družstvo pokračuje v utkání ve stejném počtu.

#### **Vykázání z lavičky:**

Rozhodčí je oprávněn vykázat z lavičky vedoucího, trenéra, maséra aj. pro nesportovní chování. Toto poté popíše do zápisu o utkání.

#### **Nesportovní chování proti rozhodčímu:**

1. Před podpisem zápisu - rozhodčí hráče připustí k utkání a podá zprávu v zápise o utkání.
2. V době po podepsání zápisu do začátku utkání – rozhodčí hráče nepřipustí k utkání a podá zprávu v zápise o utkání.
3. V době utkání – rozhodčí řeší vyloučením hráče a podá zprávu v zápise o utkání.
4. Po ukončení utkání do podpisu zápisu – rozhodčí podá zprávu v zápise o utkání.
5. Po podpisu zápisu do odjezdu z areálu hřiště – rozhodčí podá zprávu v zápise o utkání.

## **PRAVIDLO 12**

### **Volný kop**

Volné kopy jsou rozděleny do dvou kategorií:

**Přímý** – ze kterého lze přímo dosáhnout branky.

**Nepřímý** – ze kterého nemůže být dosažena branka, pokud se před vstřelením branky míče nedotkl jiný hráč než hráč provádějící nepřímý volný kop.

1. Od místa, odkud se zahrává volný kop, musí být všichni hráči soupeře, proti kterým je zahráván, ve vzdálenosti nejméně 5 metrů od míče. Míč takto

rozehrávaný musí ležet na místě kopu v klidu a je ve hře až poté, kdy se ho hráč dotkne.

2. Pokud se hráči, proti kterým je kop zahráván, přiblíží k míči na menší vzdálenost než 5 metrů, rozhodčí nařídí opakování volného kopu.
3. Hráč zahrávající volný kop se po jeho zahrání smí opět míče dotknout až poté, co se míče dotkne jiný hráč.

#### **Tresty:**

**Porušení bodu 3. pravidla 12** je vždy hra rozhodčím přerušena a proti provinivšímu se mužstvu nařízen nepřímý volný kop, který bude zahráván z místa, kde k přestupku došlo, s výjimkou vlastního pokutového území, kdy je nepřímý volný kop zahráván z 6 m čáry (hranice pokutového území), z bodu nejbližšímu místu, kde došlo porušení pravidel. Jestliže, hráč zahrávající volný kop úmyslně nastřelí (trefí) bránícího hráče stojícího blíže než 5 metrů bude potrestán za nesporné chování žlutou kartou.

**Porušení bodu 2. pravidla 12** rozhodčí provinivšího se hráče napomene žlutou kartou. Pokud mužstvo zahrávající volný kop zbytečně se zahráním prodlévá a čas zahrání přesáhne dobu 4 sekund, rozhodčí přizná nepřímý volný kop soupeři.

#### **Výklad:**

volné kopy zahrávané z vlastního pokutového území mohou být rozehrány z kteréhokoliv místa v brankovišti. Při kopu (přímém i nepřímém), který je rozehráván u branky soupeře, blíže než 5m (např. u brankové čáry – brankoviště je 4,5m od brankové tyče), musí bránící hráč stát na brankové čáře mezi tyčemi. Ostatní hráči musí stát 5 m od míče. V případě dosažení branky z NVK bez teče provádí brankář výhoz od branky.

## **PRAVIDLO 13**

### **Povinnosti a práva kapitána**

#### **Povinnosti kapitána:**

Chrání bezpečnost rozhodčího, musí podepsat zápis před a po utkání, napomoci rozhodčímu odehrát zápas v mezích pravidel (např. usměrňovat své spoluhráče v přestupcích), podporovat rozhodčího ve výrocích (musí znát pravidla malé kopané). Kapitán je povinen mít před i během utkání kapitánskou pásku. V případě vyloučení, předává kapitánskou pásku jinému spoluhráči, na kterého přechází všechny práva a povinnosti kapitána mužstva. Dále je povinen na požádání delegáta, rozhodčího nebo kapitána soupeře být nápomocen při konfrontaci a identifikaci své vlastní a svého spoluhráče.

#### **Práva kapitána:**

Kontrola totožnosti družstva soupeře, informovat se u rozhodčího za co byl, kterýkoliv hráč napomenut nebo vyloučen, nadiktovat rozhodčímu do zápisu o utkání námitku.

### **Námítky lze uplatnit proti:**

- vybavení hrací plochy
- startu některého soupeřova hráče
- výstroji hráčů soupeřova družstva
- výsledků utkání
- neregulárnímu průběhu utkání (nikoli však proti výkonu rozhodčího)
- nasazení náhradníků
- popisu přestupků napomínaných nebo vyloučených hráčů

## **PRAVIDLO 14**

### **Pokutový kop**

Pokutový kop je zahráván ze značky pokutového kopu ve vzdálenosti 6 m od brankové čáry. Když je pokutový kop zahráván, všichni hráči, s výjimkou hráče zahrávajícího pokutový kop a soupeřova brankáře, budou na hřišti, ale mimo pokutové území a aspoň 5 metrů za značkou pokutového kopu (6 m od brankové lajny – tj. na lajně vápna), soupeřův brankář se může pohybovat na své brankové čáře, mezi brankovými tyčemi, dokud míč není ve hře. Hráč zahrávající pokutový kop musí kopnout míč dopředu a nemůže zahrát míč podruhé, dokud se míče nedotkl jiný hráč. Míč je ve hře, když se ho kopající hráč dotkne. Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky. Když je pokutový kop zahráván v průběhu normálního herního času nebo v průběhu nastavení hry v poločase nebo celém zápase, branka je platná, jestliže míč projde mezi tyčemi a pod břevnem. Může se dotknout buď obou tyčí nebo břevna, nebo brankáře, nebo kombinace z těchto možností, za předpokladu, že nedošlo k jinému porušení pravidel.

#### **Tresty:**

*Za jakékoli porušení tohoto pravidla:*

- a) Bránícím týmem, bude kop znovu opakován, jestliže neskončil brankou.*
- b) Útočícím týmem, jiným hráčem než hráčem provádějícím kop, jestliže je dosaženo branky, branka nebude uznána a kop bude opakován.*
- c) Hráčem provádějícím pokutový kop poté, co míč je ve hře, bude hráči soupeřova mužstva přiznán nepřímý volný kop.*
- d) Pokud brankář vyběhne z brankové čáry dříve, než se ho dotkl soupeř, zahrávající pokutový kop a zabrání tímto vstřelení gólu, pokutový kop bude opakován.*
- e) Pokutový kop musí hráč provádět od začátku rozběhu stále v pohybu. Nesmí se zastavit a znovu rozběhnout nebo zastavit a naznačit kop a poté kopnout. V takovém případě nebude branka uznána, hráč obdrží ŽK (nesportovní chování) a pokutový kop se opakuje.*

#### **Výklad:**

*Pokud rozhodčí nařídí pokutový kop a následně vyprší pravidelná hrací doba utkání, je povinen pokutový kop provést a až poté utkání či poločas ukončí.*

## PRAVIDLO 15

### Rozehrání (autový hod)

Když míč přejde celým svým objemem přes postranní čáru, ať už po zemi nebo ve vzduchu, bude rozehráván hodem zpět do hry jakýmkoliv směrem z místa, kde přešel postranní čáru, hráčem protějšího mužstva, než toho, jehož hráč se jako poslední dotkl míče. Míč bude ve hře jakmile je vhozen. Bránící hráč nesmí poskakovat či rukama jakkoliv zabraňovat vhození autu. Před vřazujícím hráčem může pouze stát. Z tohoto rozehrání (autového hodu) nemůže být přímo dosaženo branky.

#### **Tresty:**

- a) Jestliže míč bude nesprávně rozehrán, bude aut zahráván znovu a to hráčem soupeřova týmu.*
- b) Jestliže je rozehrání provedeno z jiného místa, než z místa kde míč přešel postranní čáru, bude provedeno znovu hráčem soupeřova týmu.*
- c) Jestliže hráč rozehrávající aut zahraje míč podruhé před tím, než se ho dotkne jiný hráč, bude hráčem soupeřova týmu zahráván NVK z místa přestupku.*

#### **Výklad:**

*Aut musí být proveden zahrávajícím hráčem do 4 sekund a to následujícím způsobem: obě nohy na zemi, míč v držení oběma rukama a za hlavou. Pokud překročí zahrávající hráč tuto dobu, je přiznán aut soupeřovu týmu. Autový hod zahráný brankáři se považuje za malou domů a brankář jej nesmí hrát rukama.*

## PRAVIDLO 16

### Výhoz od branky

Když míč celým svým objemem přejde brankovou čáru (aut) s výjimkou části mezi brankovými tyčemi a pod břevnem (gól), ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán jedním z hráčů útočícího týmu. Brankář, stojící ve svém vlastním pokutovém území, vyhodí míč zpátky do hry za své pokutové území. Míč je ve hře v okamžiku, kdy opustí pokutové území. Brankový výhoz je proveden správně v případě, že míč opustí pokutového území. Hráči soupeřova týmu zůstávají mimo pokutové území, dokud míč není ve hře.

#### **Tresty:**

- 1. Jestliže míč je hrán hráčem soupeřova týmu nebo stejného týmu, jako je brankář, který provádí brankový výhoz, uvnitř brankářova pokutového území, brankový výhoz bude znovu opakován.*
- 2. Jestliže po vyhození míče se jej brankář znovu dotkne před tím, než se jej dotkl jiný hráč, bude soupeřovu týmu přiznán nepřímý volný kop z místa, kde došlo k přestupku.*

#### **Výklad:**

*Výhoz míče brankářem do vlastní branky není gól! Míč ještě nebyl ve hře – výhoz se opakuje. Pozor na situaci, kdy je míč ve hře a brankář míč rukou rozehrává z*

*brankoviště – míč nemusí opustit pokutové území! A takto rozehraný míč, který skončí rovnou z brankářovy ruky v brance, je uznán jako regulérní (vlastní) gól!*

## **PRAVIDLO 17**

### **Rohový kop**

Když přejde míč celým objemem brankovou čáru s vyloučením části mezi brankovými tyčemi a břevnem, ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán jedním z hráčů bránícího týmu, bude zahráván rohový kop. Rohový kop bude zahrán kopnutím do míče, který je umístěn v pomyslném průsečíku mezi brankovou čarou a postranní čarou. Hráči bránícího týmu se nesmí přiblížit na vzdálenost menší než 5 m od místa zahrání rohového kopu (žlutá čára ohraničující pokutové území), dokud míč není ve hře. Hráč zahrávající rohový kop nemůže hrát míčem podruhé, dokud se jej nedotkne jiný hráč. Branky může být dosaženo přímo z rohového kopu.

#### **Tresty:**

- a) Jestliže zahrávající hráč zahraje míč podruhé před tím, nežli se jej dotkl jiný hráč, rozhodčí přizná nepřímý volný kop soupeřovu mužstvu z místa přestupku.*
- b) Jestliže rohový kop nebude proveden do 4 sekund od doby, kdy dotyčný hráč má míč na zemi, rozhodčí přizná soupeřovu týmu výhoz brankáře od branky.*

## **PRAVIDLO 18**

### **Skluz**

Skluz jako obranný zákrok, jímž se snaží odebrat míč, musí hráč používat s ohleduplností k soupeři. Jako nesportovní chování proto rozhodčí posoudí skluz, při němž hráč nezasáhne míč, ale podrazí nebo kopne soupeře. Podle názoru rozhodčího však takový zákrok může být posouzen i jako surová hra.

Skluz, kterým byla ohrožena bezpečnost soupeře, musí být potrestán jako surová hra. Zasáhne-li hráč nejdříve míč a poté v rámci této situace i např. nohy soupeře, jde o dovolenou hru.

#### **Skluz brankáře:**

Brankáři se povoluje hrát skluzem, ale samozřejmě platí pro něj, že pokud bude skluzem faulovat (zasáhne protihráče dřív než míč) bude nařízena penalta.

V tomto případě rozhodčí udělí brankáři ŽK.

Pokud brankář zahraje skluzem mimo pokutové území, posuzuje se toto hraní jako normálního hráče.



## **PRAVIDLO 19**

### **Hra brankáře**

Brankář je ve fotbale postavou výjimečnou. Jako jediný z hráčů má právo zahrát míč rukou a to pouze uvnitř vlastního pokutového území. Čáry jsou součástí území. Brankář musí dodržovat hraní čtyř vteřin, tzn., že pokud bude držet v ruce míč déle než čtyři vteřiny (platí i v případě, že je míč ve hře), rozhodčí tento přestupek odpíská a nařídí NVK z hranice pokutového území. Pokud brankář překročí hranici pokutového území, stává se hráčem a může hrát míčem jakkoli dlouho. Brankář může místo výhozu použít výkop (pouze, když chytne míč ve hře). Výkopem z ruky může dosáhnout i branky. Brankář může rukou provést výhoz míč přes polovinu hřiště. Po přerušení hry (míč opustil hrací plochu za postranní brankovou čárou), je brankář povinen rozehrát míč do hry výhozem z brankového území.

#### **Malá domů:**

Brankář nesmí chytit do rukou míč, který mu spoluhráč úmyslně přihraje jakoukoli částí těla. Tento přestupek bude potrestán NVK z hranice pokutového území.

#### **Opakovaná hra brankáře:**

Po výhozu míče brankářem spoluhráči může hráč vrátit míč brankáři tolikrát, kolikrát uzná za vhodné (brankář samozřejmě nesmí hrát rukama – malá domů). Brankář nemůže výhozem rukou dosáhnout branky soupeře.

## **PRAVIDLO 20**

### **Hra pod vlivem alkoholu**

Jestliže hráč je zjevně pod vlivem alkoholu, může ho rozhodčí: nepřipustit ke hře, vykázat a vyloučit.